**Review Séance 1**

Une séance d’un sprint garde un peu de temps pour preparer le backlog du prochain sprint

Le product owner, doit murir les story et surtout être précis sur les tests d’acceptation

**Ce qui est fait**

Sprint 0 terminé

back log raffiné, user story ajoutées et précisées.

utilisation du planning poker pour s’entendre sur les temps de chaque tâche ainsi que sur les détails techniques des story

**Les difficultés**

Pas la même vision pour les membres de l’équipe par rapport aux user stories

grand écart dans la

**Positif**

Plusieurs itérations du planning poker

On part sur les même base après explication des choix (explication technique)